

quando premi pulsante A+B

mostra numero 3

mostra numero 2

mostra numero 1

pulisci schermo

pausa valore casuale da 0 a 4000 (ms)

mostra LED

finché non pulsante A è premuto e non pulsante B è premuto

fai pausa 20 (ms)

se pulsante A è premuto allora

mostra LED

+

se pulsante B è premuto allora

mostra LED

+

pausa 3000 (ms)

pulisci schermo

Gioco di "reazione".

In questo caso si usano i pulsanti fisici A e B presenti su micro:bit.

```
quando premi pin P0
  mostra numero 3
  mostra numero 2
  mostra numero 1
  pulisci schermo
  pausa valore casuale da 0 a 4000 (ms)
  mostra LED
  finché non pin P1 è premuto e non pin P2 è premuto
  fai
    pausa 20 (ms)
  se pin P1 è premuto allora
    mostra LED
  se pin P2 è premuto allora
    mostra LED
  pausa 3000 (ms)
  pulisci schermo
```

Gioco di "reazione".  
I blocchi che riguardano i tasti A e B vengono sostituiti con quelli che riguardano i pin presenti sulla scheda. I pin vengono collegati fisicamente con l'alluminio al fine di creare dei pulsanti "rudimentali".