



Eliminare il gatto.

Caricare sprite "pencil".

Dall'editor di costumi fare in maniera che il centro dello sprite sia sulla punta della matita.

1° script

Verificare se la punta della matita segue il puntatore del mouse	Caricare i blocchi "Penna" (estensioni).
	

2° script

Ci serve un interruttore per decidere quando la penna deve scrivere o no (creare la variabile, prima).	Miglioriamo inserendo una breve pausa.
	

1° script

All'inizio la penna è su e la variabile è a 0.



2° script

Ora si cambia lo stato della penna (su/giù) e si usa la variabile per ricordarlo.



3° script
per memorizzare la posizione della matita,

```
quando si clicca su [bandierina]
  pulisci
  cancella tutto da [pos x]
  cancella tutto da [pos y]

  quando si clicca su [bandierina]
    per sempre
      se [penna scrive = 1] allora
        aggiungi [posizione x] a [pos x]
        aggiungi [posizione y] a [pos y]
```

4° script
per rifare il disegno memorizzato.
Ma ci sono dei problemi... come risolverli?

```
quando si preme il tasto [d]
  penna su
  pulisci
  porta [i] a [1]
  ripeti [lunghezza di [pos x]] volte
    vai a x: [elemento [i] di [pos x]] y: [elemento [i] di [pos y]]
  penna giù
  cambia [i] di [1]
  penna su
```

Ci vuole una terza lista che tenga conto di quando la penna è giù (1) oppure è su (0)...